## **Persönlicher Schieber**

So definierst du deinen eigenen Schieber.

1. Wähle das Menu Jass > Mein persönlicher Schieber > Neu definieren (siehe Bild unten).

		- Swise assi	Schieber (Jass 0	)			
Spiel J	Jass!	o	Internet-Jass	Sp	ielinfo	Hilfe	
	Different er Offener Differe Sticheln Plusminus Guggitaler Total Guggitale Schiltenoberjas Schaufeldamej Molotow Misère Moloto Schellenjass		enzler er ass w	>			
	Sc	hieber viss Jass!! Sch	ieber	>			
	<ul> <li>Me</li> <li>Co</li> <li>Co</li> <li>Tu</li> <li>Sio</li> <li>Sio</li> <li>Sw</li> <li>Sp</li> </ul>	ein persönlic biffeur-Schiet biffeurjass rniercoiffeur di Barrani mi di Barrani mi di Barrani oh viss Jass!! Tur bieltisch verla	her Schieber ber t Misère miermodus ne Misère nier ssen	>	Neu Jass Jass Jass	definieren 0 1 2	

2. Wähle den Schieber aus, den du überschreiben willst. Im Bild unten wählen wir Jass 0.

🕵 Schieber Parameter	- 🗆 X
Name des Schiebers Bewertung der Trümpre 1 1 2 2 3 3 3 4	Beispiel   Jass 0   Jass 1   Jass 2     Stöck erlaubt   Weisen erlaubt   Im Onlinejass anzeigen   Zielpunktzahl   2500   Anzahl Runden
o := wird nicht gespielt.	OK Abbrechen Übernehmen

3. Wähle für deinen Schieber einen Namen (im Bild unten wählen wir Schieber ohne Slalom)

4. Wähle danach die Parameter, welche für deinen Schieber gelten sollen. Wenn du zum Beispiel ohne Slalom spielen willst, wählst du für Slalom den Faktor 0 aus.

						-
🙀 Schieber Parameter			_		$\times$	
Name des Schiebers :	Schieber ohne Slalom			~		
Bewertung der Trümpfe	Matchbonus:	igen 1000 12 n Spiel ar	nzeiger	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
0 := wird nicht gespielt.		chen	Überr	iehmen		

5. Wenn du fertig bist, drückst du den Button *OK*.

